

Luz Roja de Fin de Tiempo



- Incluye fuente de alimentación de 220 Volts
- La máxima tensión que llega a las jirafas es de 24 Volts. No existe riesgo alguno de electrocución para los jugadores
- Disponible como marco perimetral o luz circular
- Fácil montaje
- El marco rectangular se adhiere al cristal

Versiones Disponibles	
Marco rectangular	6 secciones de 850 mm (por jirafa)
Luz circular	1 luz LED de 15 cm de diámetro (por jirafa)

Ambos modelos incluyen el cableado y su correspondiente fuente de alimentación.

Es importante tener en cuenta que a la Jirafa solo llega baja tensión (24 Volts), lo que brinda una operación segura para los jugadores, ya que en caso de rotura de cables nunca existiría 220 Volts en la jirafa con el consiguiente riesgo de electrocución para los jugadores.

La Fuente de Alimentación es la encargada de entregar la energía necesaria para la activación de las luces (24 V). En caso de requerir que la luz roja se active desde múltiples equipos, se recomienda el uso de una Unidad de Vinculación y Sincronización, la cual permitirá una activación automática...

- Junto con la bocina del tablero
- Junto con el reloj de tiempo de ataque
- Por medio de cualquier equipo externo que, por medio de un relay, active el circuito.

Imágenes a modo ilustrativo. El producto puede sufrir modificaciones sin previo aviso.