

# Catálogo de Productos



## Premisas de la empresa

- Ser un eslabón importante en la cadena industrial que mueve el crecimiento del país.
- Servir de inspiración para todas las empresas de diseños y prestación de servicios del rubro electrónico.
- Contar con un equipo competente que comparta los mismos ideales, valores, confiabilidad y credibilidad.

## Nos destacamos por...

**Visibilidad:** Nuestros dígitos, de 21 cm de alto y compuestos por 70 LEDs de alta luminosidad, aseguran la correcta lectura aún a 50 metros de distancia.

**Durabilidad:** Tanto los materiales utilizados, como así también el diseño y los métodos de construcción empleados, aseguran que nuestros productos tengan una durabilidad no menor a los 15 años. Los golpes típicos que puede recibir un tablero no afectan a su funcionamiento ni a la correcta visualización de los dígitos.

**Fiabilidad:** Utilizamos los componentes en un régimen de trabajo menor al máximo indicado por el fabricante, lo que garantiza una larga vida útil.

**Prolijidad:** Nos preocupamos por todos los detalles, dando como resultado un producto íntegramente profesional. El acabado externo e interno realizado con suma minuciosidad, ayuda a la fiabilidad del producto y facilita el trabajo de mantenimiento.

**Seguridad:** Nuestros productos cumplen con todas las reglamentaciones técnicas y de seguridad, eliminando riesgo de electrocución. No existen 220 Volts en las Jirafas.

**Garantía y cercanía con el cliente:** Lo expresado anteriormente nos permite ofrecer una garantía de 3 años, sumado a una atención post-venta durante los 365 días del año (telefónica o personalmente) dando respuesta a la institución en los momentos en que se necesita una rápida solución. Este mismo soporte es completado por medio del intercambio de e-mails, dando de esta manera instrucciones más detalladas para resolver cualquier inconveniente.

Nuestros productos pueden ser fabricados para operar en el **exterior**, con LED de hiperluminosidad y gabinete estructural preparado para tal fin. Consultar por dichos modelos.

# Índice

|   |    |
|---|----|
| <b>Accesorios</b> .....                           | 4  |
| Bocina de Potencia .....                          | 5  |
| Flecha de Posesión Alternativa .....              | 6  |
| Luz Roja de Fin de Tiempo .....                   | 7  |
| Unidad de Vinculación y Sincronización .....      | 8  |
| <b>Relojes</b> .....                              | 9  |
| Reloj de Tiempo de Ataque .....                   | 10 |
| Reloj de Tiempo Real .....                        | 11 |
| <b>Tableros Electrónicos</b> .....                | 12 |
| Indicador de Cambio de Jugador .....              | 13 |
| Tanteador Doble .....                             | 14 |
| Tanteador Doble (con Saque y Set) .....           | 15 |
| Tablero Mini .....                                | 16 |
| Tablero Junior .....                              | 17 |
| Tablero Básico .....                              | 18 |
| Tablero Máster .....                              | 19 |
| Tablero Súper Máster .....                        | 20 |
| Tablero Titán .....                               | 21 |
| <b>Tabla comparativa de Funciones</b> .....       | 22 |
| <b>Tabla comparativa de Características</b> ..... | 23 |

## Accesorios

## Bocina de Potencia



- Notificación auditiva de alta potencia
- Activación manual y/o automática desde nuestros tableros
- Apto para activación desde circuitos externos

| Versiones Disponibles |          |                         |                     |          |       |          |           |
|-----------------------|----------|-------------------------|---------------------|----------|-------|----------|-----------|
| Modelo                | Cornetas | Potencia Acústica (dBa) | Modos de activación |          |       |          |           |
|                       |          |                         | Manual Local        | Pulsador | Relay | 12 Volts | 220 Volts |
| BPS-1C1E-01           | 1        | 115                     | Sí                  | Sí       | -     | -        | -         |
| BPS-2C4E-01           | 2        | 116                     | Sí                  | Sí       | Sí    | Sí       | Sí (1)    |
| BPS-3C7E-01           | 3        | 118                     | Sí                  | Sí       | Sí    | Sí       | Sí (4)    |
| Electromecánica       |          | 115                     | Sí                  | No       | No    | No       | Sí (1)    |

Nuestra Bocina de Potencia es un producto desarrollado para proveer una notificación sonora que pueda ser oída en todo el estadio.

Puede activarse manualmente en cualquier instante, o bien automáticamente de manera sincronizada junto a otro equipo externo como ser un tablero electrónico.

Al poseer múltiples entradas de activación, la Bocina de Potencia puede vincularse a una gran variedad de equipos, aún cuando no hayan sido fabricados por Sigmatron.

Notar que, en el caso de poseer la bocina de 3 cornetas, es posible conectarle hasta 4 equipos simultáneamente. Esto significa que se puede realizar la instalación de la bocina conectándole múltiples conjuntos (principales y muletos) y luego, sin importar que equipo se active, la bocina siempre estará lista para funcionar -no habrá necesidad de hacer modificaciones en el cableado.

**Dimensiones aproximadas:** 230 x 310 x 150 mm (Frente x Alto x Espesor). **Peso aprox:** 5 Kg.

Imágenes a modo ilustrativo. El producto puede sufrir modificaciones sin previo aviso.

## Flecha de Posesión Alternativa



- Flecha de 50 cm, compuesta por 85 LEDs
- No requiere instalación
- Fácil uso

Solamente con una conexión a 220 Volts y mediante el accionamiento de una llave, es posible indicar la posesión para el equipo Local ó Visitante.

Además de poseer los LEDs para formar la flecha, el equipo incluye una indicación lateral y superior, de modo tal que también pueda ser visible desde la mesa de control y los bancos de los equipos. Las dimensiones de la flecha son 500 x 130 mm, de modo tal que cumple con comodidad los requisitos de la FIBA (v.2018)

**Dimensiones del gabinete:** 550 x 180 x 60 mm (Frente x Alto x Espesor). **Peso aprox:** 1 Kg.

Imágenes a modo ilustrativo. El producto puede sufrir modificaciones sin previo aviso.

## Luz Roja de Fin de Tiempo



- Incluye fuente de alimentación de 220 Volts
- La máxima tensión que llega a las jirafas es de 24 Volts. No existe riesgo alguno de electrocución para los jugadores
- Disponible como marco perimetral o luz circular
- Fácil montaje
- El marco rectangular se adhiere al cristal

| Versiones Disponibles |   |
|-----------------------|---|
| Marco rectangular     | 6 secciones de 850 mm (por jirafa)          |
| Luz circular          | 1 luz LED de 15 cm de diámetro (por jirafa) |

Ambos modelos incluyen el cableado y su correspondiente fuente de alimentación.

Es importante tener en cuenta que a la Jirafa solo llega baja tensión (24 Volts), lo que brinda una operación segura para los jugadores, ya que en caso de rotura de cables nunca existiría 220 Volts en la jirafa con el consiguiente riesgo de electrocución para los jugadores.

La Fuente de Alimentación es la encargada de entregar la energía necesaria para la activación de las luces (24 V). En caso de requerir que la luz roja se active desde múltiples equipos, se recomienda el uso de una Unidad de Vinculación y Sincronización, la cual permitirá una activación automática...

- Junto con la bocina del tablero
- Junto con el reloj de tiempo de ataque
- Por medio de cualquier equipo externo que, por medio de un relay, active el circuito.

Imágenes a modo ilustrativo. El producto puede sufrir modificaciones sin previo aviso.

## Unidad de Vinculación y Sincronización



- Permite vincular y sincronizar los tableros y relojes con la bocina de potencia y luz roja

| Versiones Disponibles |                     |                      |          |           |
|-----------------------|---------------------|----------------------|----------|-----------|
| Modelo                | Salidas disponibles | Entradas disponibles |          |           |
|                       |                     | Relay                | 12 Volts | 220 Volts |
| UVS-3E-01             | 1                   | Sí                   | Sí       | Sí (1)    |
| UVS-63-01             | 2                   | Sí                   | Sí       | Sí (4)    |

Nuestra Unidad de Vinculación y Sincronización es el equipo óptimo para lograr sincronizar distintos equipos entre sí, sin importar la marca a la que pertenezcan. Permite así vincular los tableros electrónicos y relojes de tiempo de ataque con bocinas externas y luz roja de fin de tiempo de ataque.

Esto significa que las bocinas externas y las luces rojas pueden activarse sincronizadamente...

- Junto con la bocina del tablero
- Junto con el reloj de tiempo de ataque
- Por medio de cualquier equipo externo que, por medio de un relay, active el circuito.

**Dimensiones:** 211 x 211 x 110 mm (Frente x Alto x Espesor). **Peso aprox:** 2 Kg.

Imágenes a modo ilustrativo. El producto puede sufrir modificaciones sin previo aviso.



# Relojes

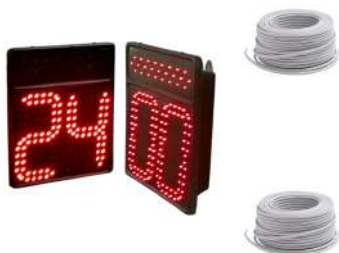
## Reloj de Tiempo de Ataque



- Permite la operación en partidos de:  
24 / 14 segundos  
30 / 14 segundos  
12 segundos (partidos 3x3)
- Recuperación de Tiempo Remanente
- Incluye 60 segundos para tiempo muerto
- Incluye doble guión "--"

Imágenes a modo ilustrativo. El producto puede sufrir modificaciones sin previo aviso.

Repetidores



- Dígitos de 21 cm, color rojo de alta luminosidad
- Barra de 25 LEDs de encendido automático junto a la bocina
- Dimensiones: 260 x 310 x 100 mm
- Cable multipar (longitud: 40 mts) hacia el Reloj
- NO EXISTEN 220 Vca EN LA JIRafa

RTA



- Dimensiones: 172 x 123 x 61 mm
- Zumbador interno
- Salida 220 Vca para activación de bocina externa
- Salida 12 Vca para activación de bocina tablero principal

## Reloj de Tiempo Real



- Reloj de 24 hs.
- Conexión a 220 V
- Incluye batería para mantener la hora en caso de corte de luz o traslado

Nuestro Reloj de Tiempo Real se encuentra montado en un gabinete termoformado de plástico de alto impacto. Se conecta a la red de 220 Volts, pero de todos modos posee una batería que le permite mantener el reloj sincronizado (en caso de corte de suministro eléctrico o traslado).

Requiere una configuración inicial para indicarle la hora actual. Luego de ese instante, el reloj mostrará la hora en formato de 24h. Posee dos luces intermitentes que encienden una vez por segundo.

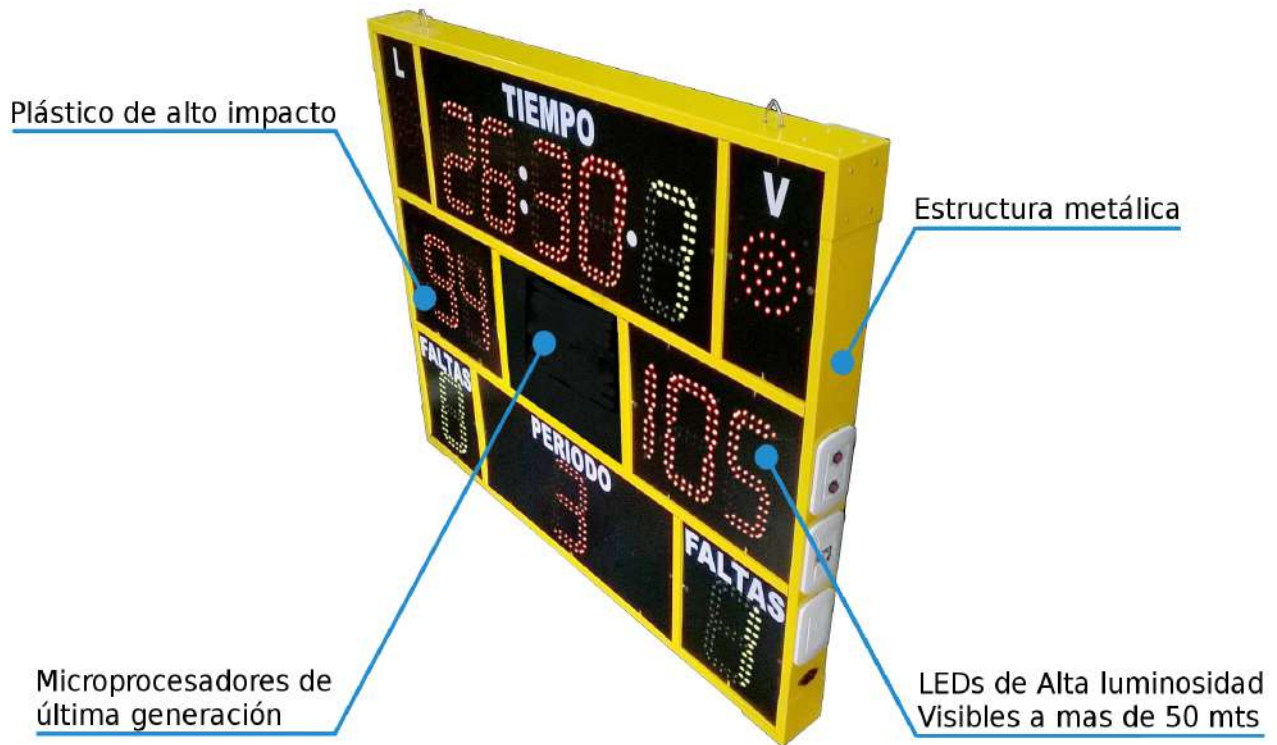
A pedido, se puede fabricar con LEDs de hiper-luminosidad para que el Reloj de Tiempo Real pueda ser apto para su uso en exteriores.

**Dimensiones del tablero:** 600 x 350 x 60 mm (Frente x Alto x Espesor). **Peso aprox:** 5 Kg.

**Puede incluir:** manija de transporte; dos ganchos para colgar y/o soporte tipo pie.

Imágenes a modo ilustrativo. El producto puede sufrir modificaciones sin previo aviso.

## Tableros Electrónicos y Tanteadores



Todos nuestros tableros se encuentran realizados en gabinete metálico, pintados, reduciendo el peso de los mismos y otorgando mayor durabilidad a la estructura. Su diseño permite un fácil acceso a todos los circuitos electrónicos y, por lo tanto, un fácil mantenimiento.

Los Tableros Básicos, Máster, Súper Máster y Titán cuentan con un área central de 30 x 40 cm para colocar el isotipo de la institución o utilizar para publicidad.

Son multideportivos. Incluyen los reglamentos oficiales de Básquet y Vóley. Consulte en caso de requerir una aplicación especial.

## Indicador de Cambio de Jugador



- Visible en una o ambas caras
- Funcionamiento a batería
- Disponibles en varios colores (rojo/amarillo ó rojo/verde. Consultar por otros colores)

Sigmatron fabrica módulos para indicación de cambio de jugador. El mismo se encuentra montado en un gabinete termoformado de plástico de alto impacto y posee dígitos de 21 cm de alto con LEDs de alta luminosidad, los cuales hacen que el equipo sea apto para operar en exteriores.

Su diseño no limita el campo de visión. A diferencia de lo que sucede en otros equipos existentes en el mercado, nuestros dígitos sobresalen del gabinete y por lo tanto brindan un ángulo de visibilidad de 140 grados.

Es de fácil operación. Por medio de un par de llaves se puede seleccionar fácilmente el número de camiseta. Cada par de dígitos puede tomar un valor entre 00 y 99.

Posee una batería interna e incluye un cargador externo. Si bien el consumo eléctrico es muy bajo, se recomienda cargar la batería periódicamente para prolongar su vida útil.

Elevada autonomía gracias a que el equipo solo enciende mientras se mantiene accionado un pulsador. Se evitan así tiempos muertos o agotamiento de la batería ante el olvido de su apagado.

**Dimensiones del tablero:** 600 x 350 x 60 mm (Frente x Alto x Espesor). **Peso aprox:** 5 Kg.

**Incluye manija de transporte y cargador de batería**

Imágenes a modo ilustrativo. El producto puede sufrir modificaciones sin previo aviso.

## Tanteador Doble



- Visible en una o ambas caras del tanteador
- De 00 a 99 con posibilidad de aumentar o disminuir en  $\pm 1$
- Posibilidad de control externo desde una consola

Este tanteador cuenta con dígitos de una altura de 21 cm, compuestos por 70 LEDs de alta luminosidad que lo hacen apto para su **uso en el exterior**.

Los tantos pueden incrementarse o disminuirse de a una unidad hasta un máximo de 99 tantos.

Tipos de controladores disponibles:

- Local, mediante pulsadores montados en el equipo.
- Control externo desde una consola cableada.

**Dimensiones del tablero:** 600 x 350 x 60 mm (Frente x Alto x Espesor). **Peso aprox:** 5 Kg.

**Puede incluir:** manija de transporte; dos ganchos para colgar y/o soporte tipo pie.

Imágenes a modo ilustrativo. El producto puede sufrir modificaciones sin previo aviso.

## Tanteador Doble (con Saque y Set)



- Tantos por equipo
- Período / Set en juego
- Indicación de Saque

Tablero electrónico para el control de los tantos por equipo y período (set) en juego. Incluye dos puntos rojos para indicar el equipo al que le corresponde el saque.

Este tanteador cuenta con dígitos de 30 y 21 cm (tantos y período, respectivamente) compuestos por LEDs de alta luminosidad. Posee un control que permite modificar los tantos y el período en  $\pm 1$ , así como también realizar una puesta a cero.

**Dimensiones del tablero:** 1000 x 700 x 90 mm (Frente x Alto x Espesor). **Peso aprox:** 15 Kg.

Imágenes a modo ilustrativo. El producto puede sufrir modificaciones sin previo aviso.

Control del Tablero



- Consola con 9 pulsadores para controlar el tablero
- Dimensiones de la consola: 162 x 212 x 50 mm
- Cable consola-mesa de control de 3 m.
- Cable coaxial mesa de control-tablero (longitud: 40 metros)

## Tablero Mini



- Tiempo de Juego  
(con décimas de segundos visibles en el último minuto)
- Tantos por equipo
- Faltas por equipo
- Período / Set en juego
- Tiempo de Ataque
- Bocina incluida

Con dígitos de 10 cm y un diseño compacto, el Tablero Mini es ideal para situaciones de emergencia o como tablero portátil. Fácil de transportar e instalar.

Es compatible con nuestros Tableros Básicos, por lo que se puede operar con la misma consola.

Si bien el Tablero Mini muestra el tiempo de ataque en su esquina superior derecha, también admite la conexión de dos repetidores externos.

**Dimensiones del tablero:** 1000 x 300 x 50 mm (Frente x Alto x Espesor). **Peso aprox:** 15 Kg.

Este tablero se encuentra realizado en plástico de alto impacto termoformado  
Imágenes a modo ilustrativo. El producto puede sufrir modificaciones sin previo aviso.

Control del Tablero



- Consola con 9 pulsadores para controlar el tablero
- Dimensiones de la consola: 162 x 212 x 50 mm
- Cable consola-mesa de control de 3 m.
- Cable coaxial mesa de control-tablero (longitud: 40 metros)



## Tablero Junior



- Tiempo de Juego  
(con décimas de segundos visibles en el último minuto)
- Tantos por equipo
- Bocina incluida

Nuestro Tablero Junior es ideal para utilizar en situaciones que requieran únicamente llevar una cuenta regresiva del tiempo de juego y la cantidad de tantos por equipo. Adecuado para partidos de Fútbol 5, Rugby, Hockey, Polo y mas...

Posee dígitos de 21 cm, compuestos por 70 LEDs color rojo de alta luminosidad y dispuestos en doble fila para una mejor visualización.

Diseño compacto y liviano debido a que se encuentra fabricado en plástico de alto impacto termoformado.

Es compatible con nuestros Tableros Básicos, por lo que se puede operar con la misma consola.

**Dimensiones del tablero:** 1000 x 700 x 110 mm (Frente x Alto x Espesor). **Peso aprox:** 15 Kg.

Este tablero se encuentra realizado en plástico de alto impacto termoformado

Imágenes a modo ilustrativo. El producto puede sufrir modificaciones sin previo aviso.

Control del Tablero



- Consola con 9 pulsadores para controlar el tablero
- Dimensiones de la consola: 162 x 212 x 50 mm
- Cable consola-mesa de control de 3 m.
- Cable coaxial mesa de control-tablero (longitud: 40 metros)

## Tablero Básico



- Tiempo de Juego  
(con décimas de segundos visibles en el último minuto)
- Tantos por equipo
- Faltas por equipo
- Período / Set en juego
- Bocina incluida

Tablero Básico

1 0 4

**Tiempo de Ataque:**

- 4. Sin tiempo de ataque.
- 5. Con dos repetidores de Tiempo de Ataque y su consola de control.
- 6. Ambos tableros incluyen su consola y sus dos repetidores.

**Cantidad de caras:**

- 1. Una sola cara.
- 2. Tablero de dos caras, actuando la segunda como repetidor (o pudiendo operar de manera independiente, en el caso de tener la versión 206).

| Versiones Disponibles                |            |            |            |            |                           |
|--------------------------------------|------------|------------|------------|------------|---------------------------|
|                                      | Básico 104 | Básico 204 | Básico 105 | Básico 205 | Básico 206                |
| Caras del Tablero Principal          | 1          | 2          | 1          | 2          | 2                         |
| Consola del Tablero                  | 1          | 1          | 1          | 1          | 2                         |
| Kit Tiempo de Ataque                 | -          | -          | 1          | 1          | 2                         |
| Modo de operación de la segunda cara | -          | Repetidor  | -          | Repetidor  | Repetidor ó independiente |

**Dimensiones del tablero:** 1300 x 1000 x 90 mm (Frente x Alto x Espesor). **Peso aprox:** 25 Kg.

Imágenes a modo ilustrativo. El producto puede sufrir modificaciones sin previo aviso.

Control del Tablero



- Consola con 9 pulsadores para controlar el tablero
- Dimensiones de la consola: 162 x 212 x 50 mm
- Cable consola-mesa de control de 3 m.
- Cable coaxial mesa de control-tablero (longitud: 40 mts)

Tiempo de Ataque



- Repetidores con dígitos de 21 cm color rojo de alta luminosidad
- Consola con 4 pulsadores para control de tiempo ataque / pedido
- Dimensiones de la consola: 162 x 212 x 50 mm
- Cable de 3 metros para conectar a la consola principal
- Cable de 40 metros hacia repetidores

## Tablero Máster



- Tiempo de Juego (con décimas de segundos)\*
- Tantos por equipo
- Faltas por equipo
- Período / Set en juego
- Indicación de Saque
- Faltas por Jugador\*\*
- Jugador en cancha
- Jugador que convirtió el último tanto
- Jugador que convirtió última falta
- Dos bocinas incorporadas

Tablero Máster 2 0 3 - J

**Caras adicionales:**

- J. La cara adicional es un Tablero Junior (Tiempo + Tantos por equipo)
- B. La cara adicional es un Tablero Básico (Tiempo + Tantos y Faltas por equipo + Período)
- F. Todas las caras son Máster

**Cantidad de caras:** Entre 1 y 4 caras, todas ellas trabajando sincronizadamente.

### Comentarios adicionales

- **Multideportivo.** Incluye reglamentos de básquet y vóley.
- Posibilidad de **hasta 4 tableros** sincronizados.
- **Básquet:** Por reglamento se debe utilizar una segunda cara, aunque se permite que la misma **no** muestre las faltas por jugador. Sigmatron fabrica estos repetidores (consulte por el "**Tablero básico 103**" / ver foto de portada).

\* En modo Vóley, muestra los Tiempos pedidos por equipo

\*\* En vóley, se indica la cantidad de sets ganados por equipo.

**Dimensiones del tablero:** 3000 x 1400 x 90 mm (Frente x Alto x Espesor). **Peso aprox:** 43 Kg.

Imágenes a modo ilustrativo. El producto puede sufrir modificaciones sin previo aviso.

Control del Tablero



- Consola para el control del tablero; con display que permite visualizar tiempo y tantos
- Incluye una batería de NiCd para alimentación de emergencia
- Dimensiones de la consola: 305 x 250 x 135 x 80 mm
- Cable de alimentación de 2 m.
- Cable coaxial consola-tablero de 40 metros de longitud

## Tablero Súper Máster



- Tiempo de Juego (con décimas de segundos)\*
- Tantos por equipo
- Faltas por equipo
- Período / Set en juego
- Indicación de Saque
- Faltas por Jugador\*\*
- Jugador en cancha
- Jugador que convirtió el último tanto
- Jugador que convirtió última falta
- **Número de camiseta del jugador**
- Dos bocinas incorporadas

Tablero Súper Máster

2 0 3 - J

Caras adicionales:

- J. La cara adicional es un Tablero Junior (Tiempo + Tantos por equipo)
- B. La cara adicional es un Tablero Básico (Tiempo + Tantos y Faltas por equipo + Período)
- F. Todas las caras son Súper Máster

Cantidad de caras: Entre 1 y 4 caras, todas ellas trabajando sincronizadamente.

### Comentarios adicionales

- **Multideportivo.** Incluye reglamentos de básquet y vóley.
- Posibilidad de **hasta 4 tableros** sincronizados.
- **Básquet:** Por reglamento se debe utilizar una segunda cara, aunque se permite que la misma **no** muestre las faltas por jugador. Sigmatron fabrica estos repetidores (consulte por el **"Tablero básico 103"** / ver foto de portada).

\* En modo Vóley, muestra los Tiempos pedidos por equipo

\*\* En vóley, se indica la cantidad de sets ganados por equipo.

**Dimensiones del tablero:** 3000 x 1400 x 90 mm (Frente x Alto x Espesor). **Peso aprox:** 47 Kg.

Imágenes a modo ilustrativo. El producto puede sufrir modificaciones sin previo aviso.

Control del Tablero



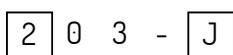
- Consola para el control del tablero; con display que permite visualizar tiempo y tantos
- Incluye una batería de NiCd para alimentación de emergencia
- Dimensiones de la consola: 305 x 250 x 135 x 80 mm
- Cable de alimentación de 2 m.
- Cable coaxial consola-tablero de 40 metros de longitud

## Tablero Titán



- Tiempo de Juego (con décimas de segundos)\*
- Tantos por equipo
- Faltas por equipo
- Período / Set en juego
- Indicación de Saque
- Faltas por Jugador\*\*
- Jugador en cancha
- Jugador que convirtió el último tanto
- Jugador que convirtió última falta
- **Número de camiseta del jugador**
- **Tantos convertidos por jugador**
- Dos bocinas incorporadas

Tablero Titán



Caras adicionales:

- J. La cara adicional es un Tablero Junior (Tiempo + Tantos por equipo)
- B. La cara adicional es un Tablero Básico (Tiempo + Tantos y Faltas por equipo + Período)
- F. Todas las caras son Titán

Cantidad de caras: Entre 1 y 4 caras, todas ellas trabajando sincronizadamente.

### Comentarios adicionales

- **Multideportivo.** Incluye reglamentos de básquet y vóley.
- Posibilidad de **hasta 4 tableros** sincronizados.
- **Básquet:** Por reglamento se debe utilizar una segunda cara, aunque se permite que la misma **no** muestre las faltas por jugador. Sigmatron fabrica estos repetidores (consulte por el **"Tablero básico 103"** / ver foto de portada).

\*, \*\*: En modo Vóley, el Tiempo es utilizado para indicar los Tiempos pedidos por equipo, mientras que las Faltas por jugador indican la cantidad de sets ganados por equipo.

**Dimensiones del tablero:** 3000 x 1400 x 90 mm (Frente x Alto x Espesor). **Peso aprox:** 50 Kg.

Imágenes a modo ilustrativo. El producto puede sufrir modificaciones sin previo aviso.

Control del Tablero



- Consola para el control del tablero; con display que permite visualizar tiempo y tantos
- Incluye una batería de NiCd para alimentación de emergencia
- Dimensiones de la consola: 305 x 250 x 135 x 80 mm
- Cable de alimentación de 2 m.
- Cable coaxial consola-tablero de 40 metros de longitud

| Función                                    | Tablero Junior 104 | Tablero Básico 104 | Tablero Básico 105 | Tablero Máster  | Tablero S. Máster | Tablero Titán   |
|--|--------------------|--------------------|--------------------|-----------------|-------------------|-----------------|
| <b>Tiempo de Juego</b>                     |                    |                    |                    |                 |                   |                 |
| Tiempo de Juego (1 a 99 min.)              | Sí                 | Sí                 | Sí                 | Sí              | Sí                | Sí              |
| Décimas en Tiempo de Juego                 | Sí<br>(Último min) | Sí<br>(Último min) | Sí<br>(Último min) | Sí<br>(Siempre) | Sí<br>(Siempre)   | Sí<br>(Siempre) |
| <b>Tanteadores</b>                         |                    |                    |                    |                 |                   |                 |
| Tantos Local / Visita                      | Sí                 | Sí                 | Sí                 | Sí              | Sí                | Sí              |
| Indicación Jugador en cancha               | No                 | No                 | No                 | Sí              | Sí                | Sí              |
| Jugador que convirtió ultimo tanto         | No                 | No                 | No                 | Sí              | Sí                | Sí              |
| Cantidad de tantos convertidos por jugador | No                 | No                 | No                 | No              | No                | Sí              |
| <b>Faltas</b>                              |                    |                    |                    |                 |                   |                 |
| Faltas por Equipo L. / V.                  | Sí                 | Sí                 | Sí                 | Sí              | Sí                | Sí              |
| Faltas individuales por jugador            | No                 | No                 | No                 | Sí              | Sí                | Sí              |
| Jugador que cometió ultima falta           | No                 | No                 | No                 | Sí              | Sí                | Sí              |
| Indicación de número de camiseta           | No                 | No                 | No                 | No              | Sí                | Sí              |
| <b>Período / Set</b>                       |                    |                    |                    |                 |                   |                 |
| Periodo / Set en juego                     | No                 | Sí                 | Sí                 | Sí              | Sí                | Sí              |
| Sets ganados (Vóley)                       | No                 | Sí                 | Sí                 | Sí              | Sí                | Sí              |
| Indicación de saque (Vóley)                | No                 | Sí                 | Sí                 | Sí              | Sí                | Sí              |
| <b>Tiempo de Ataque / Pedido</b>           |                    |                    |                    |                 |                   |                 |
| Tiempo de Ataque (30/24s)                  | No                 | No                 | Sí                 | No              | No                | No              |
| Tiempo Pedido (60s)                        | No                 | No                 | Sí                 | No              | No                | No              |
| Retención en Memoria del Tiempo de Ataque  | No                 | No                 | Sí                 | No              | No                | No              |
| Repetidores de tiempo de ataque            | No                 | No                 | Sí (2)             | No              | No                | No              |
| <b>Señales sonoras</b>                     |                    |                    |                    |                 |                   |                 |
| Bocina Incluida                            | Sí                 | Sí                 | Sí                 | Sí (2)          | Sí (2)            | Sí (2)          |
| Salida a Bocina externa                    | Sí                 | Sí                 | Sí                 | Sí              | Sí                | Sí              |
| Salida a Luz Roja                          | Sí                 | Sí                 | Sí                 | Sí              | Sí                | Sí              |
| <b>Reglamento</b>                          |                    |                    |                    |                 |                   |                 |
| Cumple reglamento de Básquet               | Sí                 | Sí                 | Sí                 | Sí              | Sí                | Sí              |
| Cumple reglamento de Vóley                 | Sí                 | Sí                 | Sí                 | Sí              | Sí                | Sí              |
| Aplicable a otros deportes                 | Sí                 | Sí                 | Sí                 | Sí              | Sí                | Sí              |
| Actualización de reglamento                | Sí                 | Sí                 | Sí                 | Sí              | Sí                | Sí              |
| <b>Versiones disponibles</b>               |                    |                    |                    |                 |                   |                 |
| Cantidad de caras / repetidores que admite | 1                  | 1 ó 2              | 1 ó 2              | 1, 2, 3 ó 4     | 1, 2, 3 ó 4       | 1, 2, 3 ó 4     |

| Función   | Tablero Mini  | Tablero Junior  | Tablero Básico  | Tablero Máster  | Tablero S. Máster                                       | Tablero Titán   |
|---|---|---|---|---|---|---|
| <b>Tiempo de Juego</b>                            |   |   |   |   |   |   |
| <b>Tiempo de Juego</b>                            | <b>1 a 99</b> minutos<br>Dígitos rojos<br>Altura: 10 cm | <b>1 a 99</b> minutos<br>Dígitos rojos<br>Altura: 21 cm | <b>1 a 99</b> minutos<br>Dígitos rojos<br>Altura: 21 cm | <b>1 a 99</b> minutos<br>Dígitos rojos<br>Altura: 30 cm | <b>1 a 99</b> minutos<br>Dígitos rojos<br>Altura: 30 cm | <b>1 a 99</b> minutos<br>Dígitos rojos<br>Altura: 30 cm |
| <b>Décimas en Tiempo de Juego</b>                 | En el último minuto, se cambia a SS:DD                  | En el último minuto, se cambia a SS:DD                  | En el último minuto, se cambia a SS:DD                  | <b>0 a 9</b><br>Dígito amarillo<br>Altura: 21 cm        | <b>0 a 9</b><br>Dígito amarillo<br>Altura: 21 cm        | <b>0 a 9</b><br>Dígito amarillo<br>Altura: 21 cm        |
| <b>Tanteadores</b>                                |   |   |   |   |   |   |
| <b>Tantos Local / Visita</b>                      | <b>0 a 199</b><br>Dígitos rojos<br>Altura: 10 cm        | <b>0 a 199</b><br>Dígitos rojos<br>Altura: 21 cm        | <b>0 a 199</b><br>Dígitos rojos<br>Altura: 21 cm        | <b>0 a 199</b><br>Dígitos rojos<br>Altura: 30 cm        | <b>0 a 199</b><br>Dígitos rojos<br>Altura: 30 cm        | <b>0 a 199</b><br>Dígitos rojos<br>Altura: 30 cm        |
| <b>Indicación Jugador en cancha</b>               | No  | No  | No  | <b>ON / OFF</b><br>Punto amarillo<br>Diámetro 3 cm      | <b>ON / OFF</b><br>Punto amarillo<br>Diámetro 3 cm      | <b>ON / OFF</b><br>Punto amarillo<br>Diámetro 3 cm      |
| <b>Jugador que convirtió último tanto</b>         | No  | No  | No  | <b>Intermitente</b><br>Punto amarillo<br>Diámetro 3 cm  | <b>Intermitente</b><br>Punto amarillo<br>Diámetro 3 cm  | <b>Intermitente</b><br>Punto amarillo<br>Diámetro 3 cm  |
| <b>Cantidad de tantos convertidos por jugador</b> | No  | No  | No  | No  | No  | <b>0 a 99</b><br>Dígitos rojos<br>Altura: 10 cm         |
| <b>Faltas</b>                                     |   |   |   |   |   |   |
| <b>Faltas por Equipo L. / V.</b>                  | <b>0 a 8</b><br>Dígito rojo<br>Altura: 10 cm            | <b>0 a 8</b><br>Dígito amarillo<br>Altura: 21 cm        | <b>0 a 8</b><br>Dígito amarillo<br>Altura: 21 cm        | <b>0 a 8</b><br>Dígito amarillo<br>Altura: 21 cm        | <b>0 a 8</b><br>Dígito amarillo<br>Altura: 21 cm        | <b>0 a 8</b><br>Dígito amarillo<br>Altura: 21 cm        |
| <b>Faltas individuales por jugador</b>            | No  | No  | No  | <b>ON / OFF</b><br>4 puntos rojos<br>Diámetro 3 cm      | <b>ON / OFF</b><br>4 puntos rojos<br>Diámetro 3 cm      | <b>ON / OFF</b><br>4 puntos rojos<br>Diámetro 3 cm      |
| <b>Jugador que cometió última falta</b>           | No  | No  | No  | <b>Intermitente</b><br>Punto rojo<br>Diámetro 3 cm      | <b>Intermitente</b><br>Punto rojo<br>Diámetro 3 cm      | <b>Intermitente</b><br>Punto rojo<br>Diámetro 3 cm      |
| <b>Indicación de número de camiseta</b>           | No  | No  | No  | No  | <b>0 a 99</b><br>Dígitos rojos<br>Altura: 10 cm         | <b>0 a 99</b><br>Dígitos rojos<br>Altura: 10 cm         |
| <b>Período / Set</b>                              |   |   |   |   |   |   |
| <b>Periodo / Set en juego</b>                     | <b>0 a 8</b><br>Dígito rojo<br>Altura: 10 cm            | No  | <b>0 a 8</b><br>Dígito rojo<br>Altura: 21 cm            | <b>0 a 8</b><br>Dígito rojo<br>Altura: 21 cm            | <b>0 a 8</b><br>Dígito rojo<br>Altura: 21 cm            | <b>0 a 8</b><br>Dígito rojo<br>Altura: 21 cm            |
| <b>Indicación de saque</b>                        | Se utiliza el primer y último dígito del tiempo         | No  | Se utiliza el primer y último dígito del tiempo         | <b>ON / OFF</b><br>Punto rojo<br>Diámetro 10cm          | <b>ON / OFF</b><br>Punto rojo<br>Diámetro 10cm          | <b>ON / OFF</b><br>Punto rojo<br>Diámetro 10cm          |